**Fox and Rabbits tesztelési terv**

Létrehozunk [TestMethod]-okat a különböző függvényekre és megvizsgáljuk, hogy azok helyes adatokat adnak-e vissza

Tesztelendő függvények:

* bool IsValidPosition(int x, int y)
  + A függvény visszaadja-e x-y pozícióról, hogy az a mátrixon belül van e
* List<string> ReturnNeighbourCoordinates(int x, int y, Type lookingfor, int num)
  + Egy string listában vissza adja-e hogy az x-y koordinátákon lévő objektum típusa megegyezik e a paraméterben megadott típussal
* string[] RandomCoordinateFromList(List<string> list)
  + Egy string tömböt ad-e vissza egy véletlenedik elemmel
* void InitiativeGrassActions(int x, int y)
  + Az x-y helyen a fűkezdeményből (InitiativeGrass) zsenge fű (TenderGrass) lesz-e
* void TenderGrassActions(int x, int y)
  + az x-y heylen a zsenge fűből (TenderGrass), kifejlett fű (AdvancedGrass) lesz e
* int RabbitCounter()
  + vissza adja e a nyulak számát a mátrixban egész számban
* int FoxCounter()
  + vissza adja e a rókák számát a mátrixban egész számként